



VEGAXP VOL.1

GAMES

Quadro 01. CAMPEONATOS DE GAMES COMPETITIVOS

ATIVIDADE	TAXA DE INSCRIÇÃO	PÚBLICO-ALVO	PREMIAÇÕES	LIMITE DE INSCRIÇÕES	FORMA DE INSCRIÇÃO
1. Bomba Patch (PS2)	R\$ 5,00	Geral	Quadro time à escolha + medalha	16	Site ou presencial
2. Bomba Patch (PS2) (alunos)	Gratuita	Geral	Quadro time à escolha + medalha	16	Escola
3. Clash Royale (para alunos)	Gratuita	Geral	Quadrinho à escolha + medalha	16	Escola
4. Dragon Ball Z: Budokai Tenkaichi 3 (PS2)	R\$ 5,00	Geral	Quadro DBZ + medalha	16	Site ou presencial
5. Dragon Ball FighterZ (PS4)	R\$ 5,00	Geral	Quadro DBZ + medalha	16	Site
6. FIFA 2023 (PC)	R\$ 10,00	Geral	Teclado + mouse gamer + troféu	16	Site ou presencial
7. FIFA 2023 (PC) (alunos)	Gratuita	Alunos	Headset + medalha	16	Escola
8. Guitar Hero 3 (PS2)	R\$ 5,00	Geral	Quadro banda à escolha + medalha	16	Site ou presencial
9. Guitar Hero 3 (PS2) (alunos)	Gratuita	Geral	Quadro banda à escolha + medalha	16	Escola
10. Injustice 2 (XONE)	R\$ 10,00	Geral	Edição especial de Halo Infinite + troféu	16	Site ou presencial

11. Just Dance (Kinect, XONE, individual)	R\$ 10,00	Geral	Quadro artista/banda favorita + medalha	8	Site
12. Mortal Kombat 11 (PS4)	R\$ 5,00	Geral	Bolsa personalizada Mortal Kombat + medalha	16	Site ou presencial
13. Mortal Kombat 3 (SNES)	R\$ 5,00	Geral	Bolsa personalizada Mortal Kombat + medalha	16	Site ou presencial
14. Naruto Shippuden Ultimate Ninja 5 (PS2)	R\$ 10,00	Geral	Mangá de Naruto + medalha	16	Site ou presencial
15. Pokémon Estampas Ilustradas	R\$ 5,00	Geral	Troféu + card Pokémon	08	Site ou presencial
16. Street Fighter 6 (PS5)	R\$ 15,00	Geral	Mousepad Cyberpunk + Mouse Gamer Usb 3200dpi Led + medalha	16	Site ou presencial
17. Street Fighter 6 (PS5) (alunos)	Gratuita	Geral	Mouse Gamer Usb 3200dpi Led + medalha	16	Escola
18. Super Smash Bros. (N64)	R\$ 5,00	Geral	Quadro Super Smash Bros. + medalha	16	Site ou presencial
19. The King of Fighters '98: The Slugfest (PC)	R\$ 5,00	Geral	Quadro KOF + medalha	16	Site ou presencial
20. The King of Fighters 2000 (PC)	R\$ 5,00	Geral	Quadro KOF + medalha	16	Site ou presencial

Quadro 02. TORNEIOS DE SPEEDRUN

ATIVIDADE	TAXA DE INSCRIÇÃO	PÚBLICO-ALVO	PREMIAÇÕES	LIMITE DE INSCRIÇÕES	FORMA DE INSCRIÇÃO
1. Donkey Kong (NES)	R\$ 5,00	Geral	Quadro Donkey Kong	16	Site ou presencial
2. Karateka (NES)	R\$ 5,00	Geral	Quadro Karateka	16	Site ou presencial
3. Super Mario Bros. (NES)	R\$ 5,00	Geral	Quadro Super Mario Bros.	16	Site ou presencial
4. Super Mario World (SNES)	R\$ 5,00	Geral	Quadro Super Mario World	16	Site ou presencial

1. REGULAMENTOS TORNEIOS DE GAMES

- 1.1.** O Torneio de Games irá ocorrer durante toda a tarde do dia 20 de setembro, de 13h às 18h, no Hall da Central de Aulas da Universidade Federal de Campina Grande – PB – Campus I.
- 1.2.** As inscrições nos Torneios de Games devem ser feitas em vegaxp.com/inscrições, através da aba “Torneios de Games”, no endereço <https://www.vegaxp.com/event-details/games> e presencialmente, até o início do torneio desejado.
- 1.3.** Os inscritos deverão chegar pontualmente no horário marcado (13h). O chaveamento dos inscritos será feito com antecedência pela equipe do evento.
- 1.4.** Por tolerância com atrasos pequenos, caso não chegue no horário previsto, o rival do inscrito atrasado disputará a eliminatória com outro inscrito presente. Caso todas as opções de rivais tenham se esgotado até o inscrito chegar e ele não tiver chegado, o inscrito estará automaticamente eliminado e não terá direito a ressarcimento.
- 1.5.** A quantidade de vagas para cada modalidade é fixa. Portanto, em se encerrando as inscrições on-line, não haverá inscrições no local valendo prêmios;
- 1.6.** Só serão aceitas inscrições excedentes ao número de vagas no local, para todas as modalidades, no caso de disputa amigável, sem premiação. Os inscritos no número de excedentes devem aguardar o torneio em questão acabar para começar a jogar;
- 1.7.** Os prêmios listados nos quadros 01 e 02 (acima) são inegociáveis e só serão alterados no caso de a organização necessitar. Neste caso, a mesma deve justificar ao vencedor a alteração. Caso aceite a premiação nova, receberá o prêmio. Caso não aceite, será ressarcido no montante exato da inscrição;
- 1.8.** Somente terá direito à premiação quem realizar o pagamento da taxa de inscrição até o início do torneio;
- 1.9.** O vencedor receberá seu prêmio, de preferência, na cerimônia de premiações, no dia 22 de setembro, às 13h, no Centro de Eventos Rosa Tânia Barbosa de Menezes (UFCEG). Caso não possa ou não deseje, receberá no ato da vitória ou em até 07 dias úteis;
- 1.10.** Caso decida não receber o prêmio na hora, não queira participar da cerimônia de premiação e não responda as mensagens da organização em até 07 dias úteis após o fim do torneio, o vencedor perderá direito ao prêmio;

- 1.11.** Caso quebre, danifique ou perca algum item dos Torneios de Games, o participante deve ressarcir a organização do evento no valor exato do item quebrado ou perdido, além de ser excluído do torneio em questão e da possibilidade de participação nos demais torneios do evento, gerais e de games. Além disso, não será ressarcido por sua inscrição;
- 1.12.** O monitor (ou monitores) do evento que estiver presente mediando o torneio é soberano para decidir como proceder em desempates, contratempos, dúvidas sobre regras, marcação de tempo, distribuição de chaveamento, placar e casos omissos;
- 1.13.** Alguns jogos podem ser emulados, ao invés de serem disputados na plataforma informada, por questões logísticas. Se não atrapalharem o desempenho do jogo em questão de maneira clara, o inscrito não poderá pedir ressarcimento. Só poderá pedir ressarcimento no caso de não haver o jogo para o qual se inscreveu durante o evento ou a emulação atrapalhar claramente o andamento do torneio;
- 1.14.** Na categoria Speedrun, ao invés de competirem entre si diretamente, os jogadores vão duelar para ver quem finaliza um jogo mais rapidamente, ou pelo menos chega mais longe em menos tempo. Recomenda-se uma pesquisa sobre essa modalidade e sobre possíveis atalhos nos jogos disponíveis. Todavia, é vedado hackear, reprogramar, danificar, utilizar códigos ou realizar qualquer tipo de trapaça para conseguir finalizar o game. Só serão permitidos atalhos e glitches dos próprios jogos.
- 1.15.** Ao realizar sua inscrição, todos os participantes dos Torneios de Games concordam com o Estatuto do Evento (vegaxp.com/documentos) e com os presentes termos.
- 1.16.** No caso dos torneios exclusivos para alunos de ensino básico, eles estarão sob as mesmas regras dos demais participantes. Somente a forma de inscrição e tolerância com o tempo de chegada ao local do torneio serão diferentes.

2. REGULAMENTOS ESPECÍFICOS:

- 2.1. Torneio de Bomba Patch (PS2):** torneio de até 16 participantes, 1x1, em jogos únicos de 5 minutos. O vencedor da final leva uma medalha + quadro do time do coração.
- 2.2. Torneio de DBZ: Budokai Tenkaichi 3 (PS2):** Competição 1x1, luta única, com até 16 participantes. O vencedor da final leva um quadro de DBZ + medalha.
- 2.3. Torneio de Dragon Ball FighterZ (PS4):** Torneio 1x1, em duelo de luta única eliminatória, para até 16 participantes. O vencedor da final leva quadro de Dragon Ball + uma medalha.
- 2.4. Torneio de FIFA 23 (PC):** Com controles de PS4, os jogadores disputam entre si partidas de 5 minutos, 1x1, em disputa local. O vencedor da final leva 01 TECLADO NOVO + 01 MOUSE GAMER NOVO + um troféu.
- 2.5. Torneio de Guitar Hero III (PS2):** Até 16 jogadores terão a oportunidade de tocar até 04 músicas, em jogo solo local. Os 8 maiores pontuadores de uma música selecionada na primeira rodada avançam para a segunda rodada. Na segunda rodada, outra música é selecionada e os 4 melhores avançam para a terceira rodada. Na terceira rodada, da mesma forma, avançam dois para uma final. Quem pontuar mais na final, vence. O vencedor da final leva uma medalha + quadro de banda escolhida.
- 2.6. Torneio de Injustice 2 (XONE):** Até 16 jogadores duelarão em 1x1, em luta única, com personagens à livre escolha e cenário aleatório. O vencedor da final leva um prêmio especial: EDIÇÃO ESPECIAL DE HALO INFINITE PARA XBOX ONE + troféu.
- 2.7. Torneio de Just Dance (Kinect - XONE):** 16 vagas. Os 4 maiores pontuadores de cada rodada avançam até a final, onde duas pessoas duelarão. O vencedor ganha um quadro da banda favorita + medalha.
- 2.8. Torneio de Mortal Kombat 11 (PS4):** Até 16 participantes duelarão em lutas 1x1, até que o vencedor seja consagrado. O vencedor ganha uma bolsa personalizada de Mortal Kombat + medalha.
- 2.9. Torneio de Mortal Kombat 3 (SNES):** Até 16 participantes duelarão em lutas 1x1, até que o vencedor seja consagrado. O vencedor ganha uma bolsa personalizada de Mortal Kombat + medalha.

- 2.10. Torneio de Naruto Shippuden Ultimate Ninja 5 (PS2):** Até 16 participantes duelarão em lutas 1x1, até que o vencedor seja consagrado. O prêmio final é um MANGÁ DE NARUTO + medalha.
- 2.11. Torneio de Pokémon Estampas Ilustradas (mobile):** Baixe o aplicativo e participe de um momento muito especial, com narração e muita diversão em um auditório. Até 08 participantes irão participar de mesas do game. O prêmio final é troféu + card Pokémon.
- 2.12. Torneio de Street Fighter 6 (PS5):** 16 participantes duelarão em lutas únicas de 1x1, até a grande final. O prêmio final é um Mousepad Cyberpunk novo + Mouse Gamer Usb 3200dpi Led novo + medalha. Não fique de fora.
- 2.13. Torneio de Super Smash Bros. (N64):** Até 16 jogadores jogarão partidas eliminatórias únicas de 1x1, até a grande final. O vencedor leva um Quadro Super Smash Bros. + medalha.
- 2.14. Torneio de The King of Fighters '98: The Slugfest (PC):** 16 vagas. Serão lutas únicas e eliminatórias de 1x1, até a grande final. O vencedor leva um Quadro de King Of Fighters + medalha.
- 2.15. Torneio de The King of Fighters 2000 (PC):** 16 vagas. Serão lutas únicas e eliminatórias de 1x1, até a grande final. O vencedor leva um Quadro de King Of Fighters + medalha.
- 2.16. SPEEDRUN: Donkey Kong (NES):** 16 vagas. Vence quem zerar mais rápido em até 04 tentativas cada. Se ninguém zerar, leva quem chegar mais longe. O ganhador leva quadro de Donkey Kong.
- 2.17. SPEEDRUN: Karateka (NES):** 16 vagas. Vence quem zerar mais rápido em até 04 tentativas cada. Se ninguém zerar, leva quem chegar mais longe. O ganhador leva um quadro de Karateka.
- 2.18. SPEEDRUN: Super Mario Bros (NES):** 16 vagas. Vence quem zerar mais rápido em até 04 tentativas cada. Se ninguém zerar, leva quem chegar mais longe. O ganhador leva quadro de Super Mario.
- 2.19. SPEEDRUN: Super Mario World (SNES):** Vence quem zerar mais rápido em uma única tentativa cada. Se ninguém zerar, leva quem chegar mais longe. O ganhador leva um quadro de Super Mario World.
3. Casos omissos serão decididos pela organização do evento.